

# ECOLE DE MAGIE GRIFFSOR

ASSO L'USINE A REVES



# La structure

L'Usine À Rêves est une association loi 1901 fondée en 2019 qui vise à dynamiser le territoire des Combrailles avec des événements ludiques.



## Le projet

L'école de magie Griffisor est un jeu de rôle grandeur nature (GN) destiné aux enfants de 8 à 16 ans, et inspiré par l'univers Harry Potter.

Pendant une journée complète, les enfants deviennent élèves d'une école de magie et vivent une véritable aventure scénarisée dans un lieu historique.

- Ils suivent des cours de botanique, quidditch, défense contre les forces du mal, potions.
- Résolvent des quêtes scénarisées conçues en fonction de leur âge.
- Interagissent avec de nombreux personnages : brocantiqaires, taverne à bonbons, prêt à portrait, enigmage, grom's...

Une histoire construite sur plusieurs années, mélange d'imaginaire et d'histoire réelle du lieu (précédemment au Manoir de Veygoux et au château de Chazeron)

# L'équipe organisatrice



Elle regroupe des passionnés de l'univers magique qui sont, pour la plupart, issus du monde du spectacle : comédien.nes, technicien.nes, décorateur.ices, scénographes, pyrotechnicien.nes, artificier.ères.

L'ensemble du travail en amont et le jour de l'évènement est bénévole. Les enfants sont encadrés par une cinquantaine d'adultes incarnant les différents personnages du scénario (appelés Personnages Non Joueurs).

L'équipe d'encadrement comprend au moins un.e infirmier.ère professionnel.le qui assure les premiers soins en cas de bobo.

## Les objectifs

- ✓ **Stimuler** l'imagination, la créativité, l'esprit d'équipe et la bienveillance
- ✓ **Encourager** les enfants à incarner un personnage
- ✓ **Apprendre** à faire preuve d'initiatives
- ✓ **Résoudre** de manière coopérative les défis lancés sur leur chemin



# L'évènement

1

## EN AMONT

(octobre → avril)

- Ecriture du scénario et des quêtes
- Création des décors et accessoires
- Écriture et préparation des rôles
- Inscriptions et envois des courriers

2

## SEMAINE D'AVANT

- Installation du site : scénographie, décoration, matériel technique (lumière, son, pyrotechnie)
- Répétitions générales

3

## JOUR J

- 11h → 21h d'immersion totale
- 100 enfants + 50 adultes encadrants
- Deux repas thématiques inclus
- Encadrement strict (sécurité, réglementation, accompagnement)

4

## APRÈS

- Rangement
- Nettoyage
- Remise en place du site



# Les besoins et contraintes

Un lieu capable d'accueillir environ 150 personnes en toute sécurité.



Certains moyens techniques (cuisine professionnelle ou semi-professionnelle, tables et chaises...)

Des possibilités d'hébergement à proximité.



# Le budget

L'organisation de cette journée nécessite des dépenses incompressibles et primordiales :

- Traiteur professionnel
- Frais de fabrication
- Frais d'impression
- Déplacements de 50 personnes
- Hébergements de 50 personnes

Depuis 2019, nous tenons à ce que le jeu reste accessible au plus grand nombre. Nous proposons donc plusieurs tarifs.



## 1 TARIF « NORMAL » À 80 € :

Qui nous permet de réaliser l'édition dans de bonnes conditions d'accueil et de proposer aux enfants toujours plus de magie.



## 2 TARIF « SOUTIEN » À 81 € OU PLUS :

Un prix à la hauteur de vos possibilités. Ce tarif permet à la fois de soutenir le projet, mais aussi de maintenir un tarif solidarité.



## 3 TARIF « SOLIDARITÉ » À 60 € :

Pour permettre aux budgets les plus serrés de participer à ce moment de magie.

Depuis la première année, nous avons toujours réussi à financer le projet grâce à la vente des billets d'entrée ainsi que par nos fonds personnels.

# En résumé



L'école de magie Griffsor, c'est une expérience immersive unique pour enfants, un projet artistique collectif, un événement qui valorise le patrimoine local et une aventure humaine portée par des bénévoles passionnés.



[www.griffsor.com](http://www.griffsor.com)  
[asso.luar@gmail.com](mailto:asso.luar@gmail.com)